

**Techniques de l’informatique**

**Projet en environnement Multimédia**

**Document Analyse**

**Remis à**

**M. François Jacob et Mme Marie-Paule Pellerin**

**Présenté par**

**Jonathan Villeneuve, Jonathan Lafrenière et Francis Audet**

**13 Décembre 2016**

Table des matières

[Diagramme de classes 3](#_Toc468722080)

[Schéma de base de données 3](#_Toc468722081)

[Liste des messages affichés 3](#_Toc468722082)

[Accueil 3](#_Toc468722083)

[Agenda 3](#_Toc468722084)

[Inventaire 3](#_Toc468722085)

[Produit 3](#_Toc468722086)

[Recettes 3](#_Toc468722087)

[Fournisseurs 3](#_Toc468722088)

[Commandes 4](#_Toc468722089)

[Jeux d’essais 4](#_Toc468722090)

[Tests 4](#_Toc468722091)

[Normes d’Interface 4](#_Toc468722092)

[Normes de programmation 4](#_Toc468722093)

[Liste des tâches réalisées par programmeur 5](#_Toc468722094)

[Francis Audet 5](#_Toc468722095)

[Jonathan Lafrenière 5](#_Toc468722096)

[Jonathan Villeneuve 5](#_Toc468722097)

[Burndown Chart 6](#_Toc468722098)

[Sprint 1 6](#_Toc468722099)

[Sprint 2 6](#_Toc468722100)

[Sprint 3 6](#_Toc468722101)

[Sprint 4 6](#_Toc468722102)

# Diagramme de classes

# Schéma de base de données

# Liste des messages affichés

## Accueil

|  |  |
| --- | --- |
| **Situation** | Message **Affiché** |
|  |  |
|  |  |

## Agenda

|  |  |
| --- | --- |
| **Situation** | Message **Affiché** |
|  |  |
|  |  |

## Inventaire

|  |  |
| --- | --- |
| **Situation** | Message **Affiché** |
|  |  |
|  |  |

## Produit

|  |  |
| --- | --- |
| **Situation** | Message **Affiché** |
|  |  |
|  |  |

## Recettes

|  |  |
| --- | --- |
| **Situation** | Message **Affiché** |
|  |  |
|  |  |

## Fournisseurs

|  |  |
| --- | --- |
| **Situation** | Message **Affiché** |
|  |  |
|  |  |

## Commandes

|  |  |
| --- | --- |
| **Situation** | Message **Affiché** |
|  |  |
|  |  |

# Jeux d’essais

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Interface** | **Élément** | **Valeur** | **Résultat attendu** | **Résultat Obtenu** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Tests

# Normes d’Interface

* La police utilisée sera Segoe UI
  + Le texte important sera en caractère 15
  + Le texte général sera en caractère 12
* La couleur utilisée dans l’application est (0,176,240)
* La taille par défaut d’un bouton sera 90 par 35 pixels
* La taille par défaut d’un formulaire est de 1100 x 660 pixels
* Les fenêtres apparaissent au centre de l’écran
* Chaque formulaire porte le nom de l’onglet qui l’ouvre ou un nom significatif

# Normes de programmation

* Les variables comprendront l’abréviation du type qu’elles représentent en lettre minuscule, puis une lettre majuscule au début de chaque mot suivant *e.g. txtTextBox*
* La répétition inutile de code sera évitée grâce à l’utilisation efficace d’objets et de méthodes
* Chaque fonction et classe comportera un bref commentaire expliquant son utilité et indiquant le nom du programmeur responsable
* Les noms de la variable en paramètre d’une méthode commenceront obligatoirement par ”\_”  e.g \_strParametre
* Les compteurs de boucle seront imbriqués dans l’ordre i,j,k,l…

# Liste des tâches réalisées par programmeur

## Francis Audet

|  |  |
| --- | --- |
| **Tache** | **Durée** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Jonathan Lafrenière

|  |  |
| --- | --- |
| **Tache** | **Durée** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Jonathan Villeneuve

|  |  |
| --- | --- |
| **Tache** | **Durée** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# Burndown Chart

## Sprint 1

## Sprint 2

## Sprint 3

## Sprint 4